

SPIELANLEITUNG

CRASH 

Spielanleitung

Werden Sie „Master of the Universe“!

Besitzen Sie als erster eine Yacht, einen Jet und die anderen Statussymbole, die Sie zum größten Zocker aller Zeiten machen. Dabei gilt es zwei Titel zu erringen:

Der „Master of the Universe“ gewinnt das Spiel.

„Master of Disaster“ wird der Spieler, der die höchste moralische Flexibilität aufweist.

Story:

Sie sind der Boss einer Investmentbank und handeln mit Wertpapieren. Dabei werden Sie reich und

erfüllen sich all die Träume, die man mit Geld bezahlen kann. Maximieren Sie Ihren Status und werden Sie „Master of the Universe“.

Vom Crash, der eine globale Wirtschafts- und Finanzkrise auslöst, können Sie profitieren:

Zocken Sie cleverer als Ihre Konkurrenten, um Ihre Gewinnchancen zu erhöhen.

Gelingt Ihnen das, werden Sie „Master of Disaster“.

Inhaltsverzeichnis

Spielvorbereitung	3
Spielidee / Spielverlauf	4
Gewinnen	4
Beschreibung der Spielfelder	6
Investorenfeld	6
Wert- & Ratingsteine	7
Lobby- und Ereignisfeld	7
Status & Crashturbo	7
Auktionsfeld (reihum)	8
Auktionsfeld (3 Karten)	8
Multifarbenfeld + Schutz	9
Handelsfeld	9
Duellfeld	9
Crashfeld	9
Weitere Regeln	10
Liste Spielmaterial und Tipps	11

Spielvorbereitung

Es wird ein Spielleiter bestimmt. Bei mehr als 5 Spielern hat der Spielleiter alle Hände voll zu tun und kann keine eigene Bank leiten.

Der Spielleiter:

- Er erhält die Spielregeln und alle übrigen Materialien.
- Er setzt den goldenen Crashobelisken auf das Chart im Spielplan in die Crash-Risikostufen, und zwar auf den linken Punkt der untersten Stufe mit der Beschriftung 0.
- Alle Spielfiguren werden auf das Parkdeck des Investorenfeldes gesetzt, welches an das Crashfeld angrenzt.
- Die Lobby- & Ereigniskarten und die Statuskarten werden gemischt und auf die dafür vorgesehenen Felder in der Spielfeldmitte gelegt.
- Er erhält Karten, mit denen er das Crashrisiko flexibel erhöhen oder reduzieren kann. (Siehe Aufgaben)
- Er legt den Würfel bereit.

Aufgaben des Spielleiters:

- Er verwaltet die Kasse, die Wertsteine und die Ratingsteine.
- Er achtet auf die korrekte Einhaltung der Handelszeit von einer Minute (Sanduhr).
- Er nimmt Dossierkarten entgegen und zieht die Statuskarten der betroffenen Spieler ein.
- Er nimmt die „Master of Disaster“ - Schecks entgegen, verwahrt sie bis zum Spielende und wertet sie dann aus.
- Er achtet darauf, dass der Crashobelisk gemäß den Regeln platziert wird.
- Er erhöht oder reduziert mittels seiner Crashrisikokarten bei Bedarf das Risiko (Immer, wenn der Würfel an ihm vorbei geht, darf er jeweils maximal eine Karte ausspielen und das Risiko um genau so viele Punkte anpassen, wie auf der Karte angegeben).
- Er achtet auf die Einhaltung der Regeln.

Jeder Spieler erhält:

- 21 Mio. in Chips (1 x 10 Mio., 1 x 5 Mio., 1 x 3 Mio., 3 x 1 Mio.)
- eine Dossierkarte
- einen „Master of Disaster“ - Scheck in der gewählten Farbe
- einen Sichtschutz in der gewählten Farbe (mit Auszahlungsplan & Icons)
- eine Spielfigur in der gewählten Farbe
- einen Bieterblock
- einen Kugelschreiber

Spielidee:

Sie verdienen Geld, indem Sie verschiedenfarbige Wertsteine kaufen und kombinieren. Dieser Kombination von Wertsteinen wird durch einen gekauften Ratingstein hohe Qualität bescheinigt. Dann wird diese Kombination an Investoren verkauft. Mit dem Geld ersteigern Sie Statuskarten und versuchen schneller als ihre Mitspieler „Master of the Universe“ zu werden. Das Crashrisiko steigt im Spielverlauf und zwar i.d.R. dann, wenn eine verdeckte Statuskarte ins Spiel kommt. Sie können einen möglichen Crash für sich nutzen, indem Sie auf den Crash setzen (siehe „Weitere Regeln“ – Master of Disaster-Scheck).

Spielverlauf:

Alle Spielfiguren stehen bei Spielbeginn auf dem Parkdeck des Investorenfeldes, das an das Crashfeld grenzt. Der Spieler links vom Spielleiter würfelt mit dem schwarzen Würfel und zieht seine Spielfigur im Uhrzeigersinn so viele Felder weiter, wie er gewürfelt hat. Dann handelt er gemäß den Möglichkeiten, die das Spielfeld bietet. Das erste Feld beim Ausfahren aus dem Parkhaus ist das Investorenfeld selbst.

Anschließend würfelt der Spieler links von ihm...

Gewinnen:

Möglichkeit 1: „Master of the Universe“ (bevor der Crash eintritt):

Der Boss, der als erster je eine Statuskarte aus 5 verschiedenen Kategorien gesammelt hat, ist „Master of the Universe“. Er gewinnt das Spiel.

Es gibt folgende Kategorien von Statuskarten:

Sportwagen – Reise – Villa – Kunst - Yacht - Insel – Jet- Joker (Diamant)

Bsp. 1: Villa



Bsp. 2: Kunst



Man benötigt demnach z.B.:

Einen Jet, einen Sportwagen, ein Kunstwerk, eine Reise und eine Yacht, um zu gewinnen. Joker (Diamant) zählen als jeweils eigene Kategorie. So gewinnt auch ein Spieler mit drei Jokern, einem Sportwagen und etwa einer Villa.

Möglichkeit 2: „Master of the Universe“ (nach dem Crash):

Alle Spieler müssen den von ihnen auf dem “Master of Disaster” Scheck vermerkten Geldbetrag leisten. Kann dies ein Spieler nicht, scheidet er aus dem Spiel aus. Er verliert alle bisher gesammelten Statuskarten und fällt auf den letzten Platz zurück!



Der Spieler, der den höchsten Betrag auf dem “Master of Disaster” Scheck vermerkt (hier „Buddy Bank“ mit 18 Mio.) und bezahlt hat, erhält drei Statuskarten vom Stapel. Er wird „Master of Disaster“.

Derjenige mit dem zweithöchsten bezahlten Betrag (hier „Global Golding“ mit 12 Mio.) erhält zwei Statuskarten vom Stapel.

Derjenige mit dem dritthöchsten bezahlten Betrag erhält eine Statuskarte vom Stapel.

Die übrigen Spieler erhalten nichts.

Diejenigen Spieler, die keinen “Master of Disaster” Scheck an die Spielleitung abgegeben hatten, werten nur die Statuskarten auf ihrer Hand.

„Master of the Universe“ und Gewinner des Spiels ist der, der die meisten Statuskarten aus verschiedenen Kategorien besitzt. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler, der mehr Bargeld besitzt. Die 2., 3. Karte einer Kategorie werden nicht in die Wertung einbezogen.

Bsp. 1:

Spieler A hat 3 Statuskarten Auto, Spieler B hat eine Statuskarte Auto und eine Statuskarte Yacht. Spieler B ist besser als Spieler A.

Bsp. 2:

Spieler C hat je eine Statuskarte Jet, Yacht und Auto. Spieler D hat eine Statuskarte Jet und drei Joker. Spieler D ist besser als Spieler C.

Bedingungen für das Eintreten des Crashes, siehe Beschreibung Crashfeld.

Beschreibung der Spielfelder:



Das Investorenfeld mit Parkdeck, welches an das Crashfeld grenzt, ist das Startfeld. Jeder Spieler, der direkt auf ein Investorenfeld kommt, hat folgende Entscheidungsmöglichkeit:

Er erhält 2 Mio. oder
Er zahlt 3 Mio., das Crash-Risiko wird um einen Punkt reduziert.

Kommt man auf das Investorenfeld oder passiert es, darf man maximal 5 Wertsteine (+ 1 Ratingstein) an die Spielleitung verkaufen.

Auszahlungstabelle: (siehe auch Innenseite Sichtschutz)

BUDDY BANK		1	2	3	4	5
ANZAHL	FARBEN					
1		3	-	-	-	-
2		6	9	-	-	-
3		9	12	15	-	-
4		12	15	18	21	-
5		15	18	21	24	35

Bsp. 1: 2 rote + 1 grüner Stein
= 3 Steine / 2 Farben à 12 Mio.

Bsp. 2: 3 blaue + 1 violetten + 1 gelber Stein
= 5 Steine / 3 Farben à 21 Mio.

Verkauf ohne Ratingstein:

Hat man keinen Ratingstein, zahlt man 6 Mio. an die Spielleitung, dann ist das Rating inbegriffen und man kann seine Wertsteine verkaufen.

Auf unserer Homepage finden Sie Tipps zum Spiel. Hier: Tipp 1



Feld: Wert- & Ratingsteine:

Hier kann man für maximal 3 Mio. einkaufen:

Man kann z.B. bis zu drei (runde) Wertsteine der abgebildeten Farbe kaufen. Jeder Wertstein kostet 1 Million.

Man kann maximal einen (eckigen) Ratingstein kaufen. Ein Ratingstein kostet ebenfalls 1 Million.

Bsp. 1: Man kann 2 Wertsteine + einen Ratingstein kaufen.

Bsp. 2: Man kann 3 Wertsteine kaufen / keinen Ratingstein.

Bei jedem Verkauf an Investoren brauche ich ein Rating. (Siehe auch Investorenfeld – Verkauf ohne Ratingstein)

Tipp 2



Lobby- und Ereignisfeld:

Wenn Sie auf dieses Feld kommen, bestimmen Sie zuerst, wer von der Karte profitieren / betroffen sein wird. Das können auch Sie selbst sein. Danach nehmen Sie eine Karte vom Stapel und lesen sie vor.

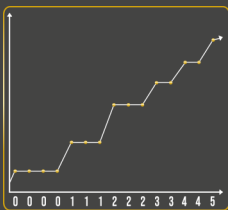
Tipp 3



Feld: Status & Crashturbo:

Der Spieler wählt, ob er eine kostenlose Statuskarte vom Stapel nimmt oder nicht:

Nimmt der Spieler eine Statuskarte, erhöht sich das Crashrisiko um einen Punkt.



Bsp. 1:

Am Anfang liegt der goldene Crashobelisk auf dem linken Punkt der untersten Stufe mit der Beschriftung 0. Er wird dann auf den nächsten goldenen Crash-Punkt (ebenfalls mit der Beschriftung 0) gesetzt.

Bsp. 2:

Der Stein liegt auf dem rechten Punkt der untersten Stufe mit der Beschriftung 0. Er wird dann auf den nächsten Crashpunkt gesetzt. Damit erhöht sich die Crashstufe auf 1.

Nimmt der Spieler keine Karte, steigt das Crashrisiko nicht.



Auktionsfeld (reihum):

Hier wird eine Statuskarte vom Stapel versteigert. Der Spieler, der auf das Auktionsfeld kommt, entscheidet, ob die Karte aufgedeckt wird. Wird die Karte verdeckt versteigert, erhöht sich das Risiko um einen Punkt.

Dann wird die Statuskarte versteigert. Der Spieler, der links vom Spieler sitzt, der auf das Auktionsfeld gekommen ist, muss zuerst bieten. Immer der linke Nachbar bietet danach entweder mehr oder er passt. Am Ende entscheidet der Spieler, der auf dem Auktionsfeld steht, ob er die Statuskarte für das Höchstgebot selbst kauft (Kaufvorrecht) oder der Meistbietende den Zuschlag erhält. Es gibt nur eine einzige Bierrunde!

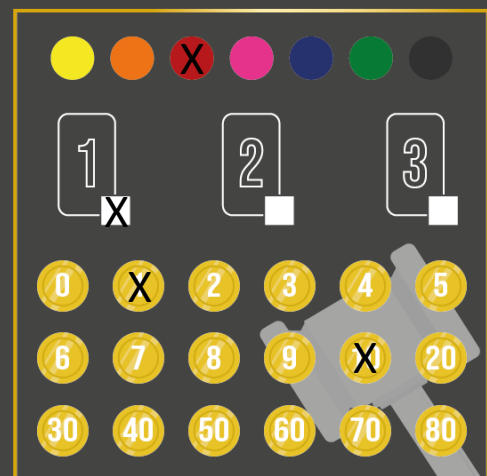
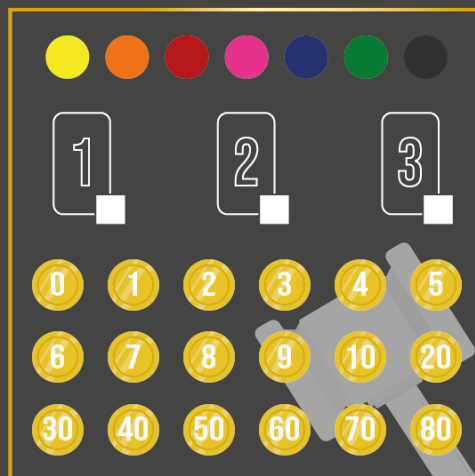
Tipp 4



Auktionsfeld (3 Karten):

Die Spielleitung legt 3 Statuskarten in die Spielfeldmitte:

Die ersten beiden Statuskarten werden aufgedeckt, die dritte Statuskarte bleibt verdeckt. Das Crash-Risiko steigt um einen Punkt!



Bsp.: Credit Clear (rot) bietet 11 Mio. für die erste Statuskarte

Jeder Spieler füllt eine Bieterkarte aus. Dabei darf jeder Spieler lediglich auf eine Statuskarte bieten.

Alle Bieter geben ihre Bieterkarte der Spielleitung. Der Spieler, der das Höchstgebot für die jeweilige Karte abgegeben hat, erhält diese Statuskarte und gibt den gebotenen Betrag der Spielleitung. Die Statuskarten, für die keine Gebote abgegeben wurden, werden unter den Stapel gelegt.

Bei gleichen Geboten wird gewürfelt. Die höhere Augenzahl erhält den Zuschlag gegen Bezahlung

Falsch ausgefüllte Karten (z.B. Farbe nicht angekreuzt) sind ungültig.

Tipp 4



Feld: Multifarbenfeld + Schutz:

Hier kann man von der Spielleitung bis zu 3 Wertsteine einer der abgebildeten Farben kaufen. Jeder Wertstein kostet 1 Million. Ratingsteine kann man hier nicht kaufen.

Spieler, die auf einem Multifarbenfeld stehen, können nicht zum Duell herausgefordert werden und sind vor dem Einsatz der Dossierkarte geschützt.

Tipp 5



Handelsfeld:

Die Handelsphase dauert maximal 1 Minute!

Handel mit der Spielleitung:

Der Spieler, der auf das Handelsfeld kommt, kann eine Statuskarte an die Spielleitung verkaufen. Man gibt die Statuskarte ab und erhält 10 Mio..

Handel mit den Mitspielern:

Alle dürfen nur mit demjenigen handeln, der auf dem Handelsfeld steht. Sie können alles handeln, auch Informationen!

Tipp 6



Duellfeld:

So können Sie einen Mitspieler zum Duell herausfordern:

Ziehen Sie eine Statuskarte verdeckt von einem ihrer Mitspieler. Würfeln Sie eine höhere Zahl als ihr Mitspieler, gehört die Statuskarte ihnen. Würfeln Sie eine gleich hohe oder niedrigere Zahl, verlieren Sie das Duell und müssen 5 Mio. an ihren Mitspieler zahlen. Er behält die Statuskarte.

Tipp 7



Crashfeld:

Wer auf das Crashfeld kommt, würfelt erneut und zahlt die Augensumme als Strafe an die Spielleitung: Wirft er eine 1, zahlt er 1 Mio., wirft er eine 2, zahlt er 2 Mio. usw. Danach würfelt er ein weiteres Mal:

Ist die geworfene Zahl größer als die Zahl auf den Crashstufen, dann ist der Crash abgewendet und das Spiel wird fortgesetzt.

Ist die geworfene Zahl gleich groß oder kleiner als die Zahl auf dem Crashstufen, ist der Crash eingetreten. Das Spiel ist jetzt vorbei.

Nun werden die „Master of Disaster – Schecks“ ausgewertet, die bereits bei der Spielleitung hinterlegt wurden.

Weitere Regeln

Einsatz des „Master of Disaster – Schecks“:



Nur der Spieler, der mit dem Würfeln an der Reihe ist, darf diesen Scheck spielen, und zwar nur vor dem Würfeln: Zunächst trägt er auf dem Scheck einen Geldbetrag ein (in Mio.). Anschließend übergibt er ihn der Spielleitung; dort verbleibt er bis zum Spielende. Der Scheck kann nur einmal abgegeben und nicht mehr verändert werden.

Beim Eintreten des Crashes müssen alle Spieler den von ihnen gesetzten Geldbetrag leisten. Kann dies ein Spieler nicht, scheidet er aus dem Spiel aus. Er verliert alle bisher gesammelten Statuskarten und fällt auf den letzten Platz zurück!

Tipp 8.

Einsatz der Dossierkarte:



Man kann einmal im Spiel seine Dossierkarte gegen einen Mitspieler einsetzen. Der Spieler, der an der Reihe ist, gibt vor dem Würfeln seine Dossierkarte an die Spielleitung ab. Er benennt den Spieler, der eine Statuskarte abgeben muss. Der betroffene Spieler darf selbst entscheiden, welche seiner Karten er der Spielleitung übergibt. Gegen Spieler, die auf einem Multifarben + Schutzfeld stehen, dürfen keine Dossierkarten eingesetzt werden.

Gegen jede Bank (jeden Mitspieler) dürfen maximal zwei Dossierkarten eingesetzt werden.

Notlage:

Ein zahlungsunfähiger Spieler (z.B. bei Strafzahlungen) darf mit seinen Mitspielern die Konditionen für einen Notkredit aushandeln.

Außerdem hat er ausnahmsweise die Möglichkeit eine Statuskarte an die Spielleitung zu verkaufen. Er gibt die Statuskarte ab und erhält nur 8 Mio. (Notverkauf).

Liste Spielmaterial

Papier + Pappe:

- 1x Spielanleitung
- 1x Spielplan
- 7x Sichtschutz (mit Auszahlungstabelle) in den Farben:
Schwarz, gelb, grün, blau, rot, pink, orange
- 1x Sichtschutz Spielleitung (weiß)
- 7 Bieterblocks
- 7 Scheckblocks

Karten:

- 42x Lobby- und Ereigniskarte
- 55x Statuskarte (7 Stk. je Kategorie / 6 Stk. Joker)
- 7x Dossierkarte
- 4x Risikokarte

Spielsteine:

- 15x Wertstein in jeder der 5 Farben (blau, rot, grün, gelb, violett)
- 15x Ratingstein (gold, eckig)
- 1x Crashobelisk (gold)
- 7x Spielfigur (schwarz, gelb, grün, blau, rot, pink, orange)

Sonstiges:

- Spielchips, 25 x 1 Mio., 25 x 3 Mio., 20 x 5 Mio., 20 x 10 Mio.,
10 x 25 Mio.
- 1x Würfel
- 1x Sanduhr (Laufzeit: 1 Minute)
- 7x Kugelschreiber
- Schaumstoff-Systembox



Homepage

<https://www.crash-spiel.de/>



Tipps

<https://www.crash-spiel.de/tipps.html>